



"Scratch" est un outil d'apprentissage de la programmation incontestablement réussi. Mis au point par des étudiants et professeurs du prestigieux MIT (Massachusetts Institute of Technology) il permet de construire des animations Flash sans écrire de code, mais en respectant la logique et les principes généraux d'un langage de programmation orienté objet. Il est destiné aux enfants à partir de 8 ans, mais il est certain qu'il séduira aussi de nombreux adultes.

Scratch

> " <http://scratch.mit.edu/download> "

Galerie Scratch

> " <http://scratch.mit.edu/galleries> "

> Aides de Scratch (en anglais)

> " <http://scratch.mit.edu/howto> "

Le principe de construction des algorithmes est proche de la réalité d'un langage orienté objet : on place dans l'espace de travail des personnages (appelés "sprites") issus d'une bibliothèque, ou que l'on peut construire soi-même, et on les dote d'attributs (costumes, taille, etc.). Pour animer ces objets, on programme leurs mouvements, leurs interactions, les sons qui les accompagnent, les événements qu'ils déclenchent etc., en utilisant un astucieux système de pièces imbriquées, qui chacune correspond à une séquence de code.

Le choix de la langue offert dans le menu principal (qui reste toutefois en anglais) vous permet de disposer de la documentation relative à ces "briques" en français.

Pour avoir une idée des résultats que vous pouvez obtenir, nous vous conseillons d'aller voir la deuxième adresse ci-dessus (la troisième permet de disposer de différents niveaux d'aide en anglais). Car l'un des points originaux à signaler est le fait que les projets que vous développez ont vocation, si vous le souhaitez, à être partagés, c'est-à-dire à être mis en ligne sur le Web. En résumé : un excellent logiciel, facile à mettre à utiliser et qui fonctionne parfaitement (*).

(*)le logiciel est annoncé comme fonctionnant sous Mac et sous Windows. Les tests que nous avons effectués pour rédiger cet article ont été faits sous Windows Vista.